

## **KATEGORI**

Lain-lain

## **SUB KATEGORI**

Olahraga

## **NAMA INDIKATOR**

Jumlah Gedung Olahraga Tipe C dalam Kondisi Baik

## **TAHUN**

2018

## **KONSEP**

- Jumlah Gedung Olahraga Tipe C dalam Kondisi Baik adalah banyaknya gedung olahraga dengan ukuran efektif arena minimal mendekati panjang  $\pm 30$  m, lebar  $\pm 20$  m, tinggi di atas area permainan  $\pm 9$  m, dan tinggi zona bebas (di luar area permainan)  $\pm 5,5$  m, yang keadaannya baik, artinya tidak mengalami kerusakan dan memenuhi standar ketentuan yang berlaku.
- Gedung Olahraga Tipe C adalah gedung olahraga dengan ukuran efektif arena minimal mendekati panjang  $\pm 30$  m, lebar  $\pm 20$  m, tinggi di atas area permainan  $\pm 9$  m, dan tinggi zona bebas (di luar area permainan)  $\pm 5,5$  m.
- Gedung Olahraga adalah suatu bangunan gedung yang digunakan untuk kegiatan olahraga yang dilakukan di dalam ruangan (indoor).
- Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, Kondisi adalah persyaratan atau keadaan.
- Kondisi fisik bangunan dengan kriteria baik menurut standar normatif yaitu apabila tidak mengalami kerusakan.

## **RUJUKAN**

Peraturan Sekretaris Kementerian Pemuda Dan Olahraga Nomor 145 Tahun 2016 Tentang Petunjuk Teknis Bantuan Pemerintah Berupa Prasarana Olahraga Prestasi Yang Akan Diserahkan Kepada Masyarakat/Pemerintah Daerah.

## **RUMUS**

-

## **WALI DATA**

Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olah Raga

## **UKURAN**

Unit

## **UNIT**

0

## **KEGUNAAN**

Untuk mengetahui banyaknya gedung olahraga tipe C yang dalam kondisi baik pada suatu wilayah.

## **INTERPRETASI**

Jumlah Gedung Olahraga Tipe C dalam Kondisi Baik menunjukkan banyaknya gedung olahraga dengan ukuran efektif arena minimal mendekati panjang  $\pm 30$  m, lebar  $\pm 20$  m, tinggi di atas area permainan  $\pm 9$  m, dan tinggi zona bebas (di luar area permainan)  $\pm 5,5$  m, yang keadaannya baik, artinya tidak mengalami kerusakan dan memenuhi standar ketentuan yang berlaku.

## **KETERANGAN**

- Gedung Olahraga Tipe C ini dapat difungsikan sebagai tempat pertandingan olahraga tingkat lokal/daerah maupun sebagai tempat latihan untuk cabang olahraga Bulutangkis (2 lapangan) atau Sepaktakraw (1 lapangan). Dapat pula digunakan untuk latihan Bola Voli (1 lapangan rekreasi) atau latihan Bola Basket (1 lapangan rekreasi) atau latihan Futsal (1 lapangan rekreasi). Tata letak (lay out) lapangan dengan garisgaris area permainan dapat dibuat sesuai dengan ketentuan dari cabang olahraga yang dimaksud.

- Kerusakan bangunan adalah tidak berfungsinya bangunan atau komponen bangunan akibat penyusutan/berakhirnya umur bangunan, atau akibat ulah manusia atau perilaku alam seperti beban fungsi yang berlebih, kebakaran, gempa bumi, atau sebab lain yang sejenis. Intensitas kerusakan dapat digolongkan atas tiga tingkat kerusakan, yaitu:

#### 1. Kerusakan ringan

- Kerusakan ringan adalah kerusakan terutama pada komponen nonstruktural, seperti penutup atap, langit-langit, penutup lantai, dan dinding pengisi.
- Perawatan untuk tingkat kerusakan ringan, biayanya maksimum adalah sebesar 30% dari harga satuan tertinggi pembangunan bangunan gedung baru yang berlaku, untuk tipe/kelas dan lokasi yang sama.

#### 2. Kerusakan sedang

- Kerusakan sedang adalah kerusakan pada sebagian komponen nonstruktural, dan atau komponen struktural seperti struktur atap, lantai, dan lain-lain.
- Perawatan untuk tingkat kerusakan sedang, biayanya maksimum adalah sebesar 45% dari harga satuan tertinggi pembangunan bangunan gedung baru yang berlaku, untuk tipe/kelas dan lokasi yang sama.

#### 3. Kerusakan berat

- Kerusakan berat adalah kerusakan pada sebagian besar komponen bangunan, baik struktural maupun non-struktural yang apabila setelah diperbaiki masih dapat berfungsi dengan baik sebagaimana mestinya.
- Biayanya maksimum adalah sebesar 65% dari harga satuan tertinggi pembangunan bangunan gedung baru yang berlaku, untuk tipe/kelas dan lokasi yang sama.

## **SUMBER**

-

## **METODOLOGI**

-

## **KEDALAMAN DATA**

Nasional, Provinsi, Kabupaten

## **PERIODE**

Tahunan

## **LAG DATA**

H+1

**KEWENANGAN**

-

**DOKUMEN**

SIPD

