

**KATEGORI**

Lain-lain

**SUB KATEGORI**

Olahraga

**NAMA INDIKATOR**

Jumlah Arena Bowling

**TAHUN**

2018

**KONSEP**

- Jumlah Arena Bowling adalah banyaknya tempat yang digunakan untuk berlatih dan bertanding olahraga bowling.
- Arena Bowling adalah tempat yang digunakan untuk berlatih dan bertanding olahraga bowling.
- Arena adalah istilah umum yang merujuk kepada suatu tempat yang digunakan untuk berlatih dan bertanding satu atau beberapa cabang olahraga.
- Bowling adalah jenis olahraga atau permainan yang dimainkan dengan menggelindingkan bola khusus menggunakan satu tangan.

**RUJUKAN**

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional.

**RUMUS**

-

**WALI DATA**

Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olah Raga

**UKURAN**

Unit

**UNIT**

0

**KEGUNAAN**

Indikator ini dapat dimanfaatkan untuk menghitung banyaknya arena bowling yang ada di suatu wilayah.

**INTERPRETASI**

Semakin banyak arena bowling yang ada di suatu wilayah maka masyarakat yang melakukan aktivitas permainan bowling akan semakin meningkat.

**KETERANGAN**

- Bola bowling akan digelindingkan ke pin yang berjumlah sepuluh buah yang telah disusun menjadi bentuk segitiga jika dilihat dari atas
- Jika semua pin dijatuhkan dalam sekali gelinding (lemparan) maka itu disebut strike.
- Jika pin tidak dijatuhkan sekaligus maka diberikan satu kesempatan lagi untuk menjatuhkan pin yang tersisa.

- Bilamana pada lemparan kedua tidak ada lagi pin tersisa disebut spare.
- Jika setelah dua kali masih ada pin yang tersisa maka disebut open frame (missed) yang kesemuanya itu akan menentukan perhitungan angka yang didapat dalam setiap game.
- Pin akan kembali disusun seperti semula untuk frame selanjutnya.
- Cara perhitungan angka untuk olahraga ini adalah:
  1. Setiap permainan mempunyai 10 frame
  2. Setiap frame mempunyai 2 kotak yang melambangkan dua kali kesempatan lemparan
  3. Khusus pada frame ke 10 ada 3 kotak yang artinya bisa mempunyai kesempatan 3 kali lemparan
  4. Skor tertinggi dalam setiap permainannya adalah 300 yang disebut perfect game.
  5. Setiap frame strike akan mendapatkan tambahan angka dari 2 lemparan selanjutnya, sedangkan untuk spare mendapat tambahan angka dari 1 lemparan selanjutnya.

## **SUMBER**

-

## **METODOLOGI**

-

## **KEDALAMAN DATA**

Kabupaten

## **PERIODE**

Tahunan

## **LAG DATA**

H+1

## **KEWENANGAN**

Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia

## **DOKUMEN**

SIPD

