

KATEGORI

Lain-lain

SUB KATEGORI

Olahraga

NAMA INDIKATOR

Jumlah Arena Bowling

TAHUN

2018

KONSEP

- Jumlah Arena Bowling adalah banyaknya tempat yang digunakan untuk berlatih dan bertanding olahraga bowling.
- Arena Bowling adalah tempat yang digunakan untuk berlatih dan bertanding olahraga bowling.
- Arena adalah istilah umum yang merujuk kepada suatu tempat yang digunakan untuk berlatih dan bertanding satu atau beberapa cabang olahraga.
- Bowling adalah jenis olahraga atau permainan yang dimainkan dengan menggelindingkan bola khusus menggunakan satu tangan.

RUJUKAN

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional.

RUMUS

-

WALI DATA

Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olah Raga

UKURAN

Unit

UNIT

0

KEGUNAAN

Indikator ini dapat dimanfaatkan untuk menghitung banyaknya arena bowling yang ada di suatu wilayah.

INTERPRETASI

Semakin banyak arena bowling yang ada di suatu wilayah maka masyarakat yang melakukan aktivitas permainan bowling akan semakin meningkat.

KETERANGAN

- Bola bowling akan digelindingkan ke pin yang berjumlah sepuluh buah yang telah disusun menjadi bentuk segitiga jika dilihat dari atas
- Jika semua pin dijatuhkan dalam sekali gelinding (lemparan) maka itu disebut strike.
- Jika pin tidak dijatuhkan sekaligus maka diberikan satu kesempatan lagi untuk menjatuhkan pin yang tersisa.

- Bilamana pada lemparan kedua tidak ada lagi pin tersisa disebut spare.
- Jika setelah dua kali masih ada pin yang tersisa maka disebut open frame (missed) yang kesemuanya itu akan menentukan perhitungan angka yang didapat dalam setiap game.
- Pin akan kembali disusun seperti semula untuk frame selanjutnya.
- Cara perhitungan angka untuk olahraga ini adalah:
 1. Setiap permainan mempunyai 10 frame
 2. Setiap frame mempunyai 2 kotak yang melambangkan dua kali kesempatan lemparan
 3. Khusus pada frame ke 10 ada 3 kotak yang artinya bisa mempunyai kesempatan 3 kali lemparan
 4. Skor tertinggi dalam setiap permainannya adalah 300 yang disebut perfect game.
 5. Setiap frame strike akan mendapatkan tambahan angka dari 2 lemparan selanjutnya, sedangkan untuk spare mendapat tambahan angka dari 1 lemparan selanjutnya.

SUMBER

-

METODOLOGI

-

KEDALAMAN DATA

Kabupaten

PERIODE

Tahunan

LAG DATA

H+1

KEWENANGAN

Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia

DOKUMEN

SIPD

