

## **KATEGORI**

Lain-lain

## **SUB KATEGORI**

Olahraga

## **NAMA INDIKATOR**

Jumlah Sasana Tinju/Beladiri

## **TAHUN**

2018

## **KONSEP**

- Jumlah Sasana Tinju/Beladiri adalah banyaknya tempat yang digunakan untuk berlatih olahraga tinju dan beladiri.
- Sasana Tinju/Beladiri adalah banyaknya tempat yang digunakan untuk berlatih olahraga tinju dan beladiri.
- Sasana adalah tempat berlatih; gelanggang.
- Tinju adalah olahraga dan seni bela diri yang menampilkan dua orang partisipan dengan berat yang serupa bertanding satu sama lain dengan menggunakan tinju mereka dalam rangkaian pertandingan berinterval satu atau tiga menit yang disebut ronde.
- Beladiri adalah satu kesenian yang timbul sebagai satu cara seseorang mempertahankan/membela diri.

## **RUJUKAN**

- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional.
- Peraturan Sekretaris Kementerian Pemuda dan Olahraga Nomor 145 Tahun 2016 tentang Petunjuk Teknis Bantuan Pemerintah Berupa Prasarana Olahraga Prestasi yang akan diserahkan kepada Masyarakat/Pemerintah Daerah.

## **RUMUS**

-

## **WALI DATA**

Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olah Raga

## **UKURAN**

Unit

## **UNIT**

0

## **KEGUNAAN**

Indikator ini dapat dimanfaatkan untuk menghitung banyaknya sasana tinju/beladiri yang ada di suatu wilayah.

## **INTERPRETASI**

Semakin banyak sasana tinju/beladiri yang ada di suatu wilayah maka masyarakat yang melakukan aktivitas olahraga beladiri akan semakin meningkat.

## **KETERANGAN**

- Kedua petinju menghindari pukulan lawan mereka sambil berupaya mendaratkan pukulan mereka sendiri ke lawannya.

- Nilai diberikan untuk pukulan yang bersih dan mantap ke bagian depan pinggang ke atas yang sah dari lawan, dengan pukulan ke kepala dan dada mendapat nilai lebih.
- Petinju dengan nilai yang lebih tinggi setelah sejumlah ronde yang direncanakan akan dinyatakan sebagai pemenang.
- Kemenangan juga dapat dicapai jika lawan dipukul jatuh dan tidak dapat bangkit sampai hitungan kesepuluh dari wasit (suatu Knockout atau KO) atau jika lawan dinyatakan tidak mampu melanjutkan pertandingan (suatu Technical Knockout atau TKO).
- Untuk keperluan rekor pertandingan, TKO dihitung sebagai KO.
- Seni bela diri terbagi atas berbagai macam jenis, yaitu: seni tempur bersenjata tajam, seni tempur bersenjata tumpul/ tidak tajam (kayu, bambu, dll) , dan seni tempur tangan kosong. Di antara jenis-jenis seni bela diri yang ada adalah seperti berikut:

1. Aikido
2. Capoeira
3. Gulat
4. Hapkido
5. Hikmatul Iman Indonesia
6. Jeet Kune Do
7. Jiu Jitsu
8. Jogo do pau
9. Judo
10. Karate
11. Kateda
12. Kempo
13. Kendo
14. Kung fu
15. laskar hitam
16. Lethwei
17. Merpati Putih
18. Muay Thai
19. Ninjutsu
20. Pencak Silat
21. Taekwondo
22. Taido
23. Savate
24. Setia Hati
25. Tarung Derajat
26. Tinju
27. Tomoi
28. Wing Tsun
29. Wushu dan perguruan kung Fu nasasakti Indonesia

## **SUMBER**

-

## **METODOLOGI**

-

**KEDALAMAN DATA**

Kabupaten

**PERIODE**

Tahunan

**LAG DATA**

H+1

**KEWENANGAN**

Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia

**DOKUMEN**

SIPD

